

RATTLESNAKE CITY

CARTAS

Slippery Joe

+1 disparo en cada combate.

Stinky Joe

-1 disparo en cada combate.

Ironfist Jim

+1 disparo en cada combate.

Honest Jim

-1 disparo en cada combate.

Tiger Lily (Lili la tigresse)

+1000 \$ por turno.
Sólo puede colocarse frente a un jugador que posea un hotel. Debe ser descartada si se destruye el hotel.

Cocinero mexicano (Cuistot mexicain)

-1000 \$ por turno.

Cocinero francés (Cuisinier français)

+1000 \$ por turno.

Chinches (Punaises)

-1000 \$ por turno.
Sólo puede colocarse frente a un jugador que posea un hotel. Debe ser descartada si se destruye el hotel.

Cazarecompensas (Chasseur de primes)

Permite la captura de un Joe. Descarta este Joe del juego y recibe la suma de dinero indicada en la imagen.

Whisky adulterado (Whisky frelaté)

-1000 \$ por turno.

French Can-Can

+1000 \$ por turno.

Enterrador (Croque-mort)

+\$1000 por turno por cada cementerio ubicado en la misma ciudad que el saloon del jugador que ha jugado esta carta frente a él.

Golpe de suerte (Coup du destin)

Permite al jugador descartar una carta de efecto permanente, tanto si se encuentra frente a él como si está frente a un oponente.

Alquitrán y Plumas (Goudron & Plumes)

Se juega después de que una o más cartas de "Tramposo" hayan sido jugadas, por un jugador que haya tomado parte o no de una partida de póquer. Cada jugador que ha tomado parte en una partida de póquer recupera su apuesta, excepto el tramposo(s) cuya apuesta se reparte entre el resto de jugadores, incluso entre aquellos que no han tomado parte en la partida de póquer.

Jugador profesional (Joueur professionnel)

Permite al jugador cambiar su carta de **juego** por otra carta de **juego** de su mano tras descubrirse las cartas de todos los jugadores que han tomado parte en la partida de póquer.

Tramposo (Tricheur)

Permite al jugador cambiar su carta de **juego** por otra carta de **juego** jugada por un oponente tras descubrirse las cartas de todos los jugadores que han tomado parte en la partida de póquer.

Coyote a la fuga (Coyote à foie jaune)

Permite al jugador evitar una partida de póquer o un combate iniciado por un oponente tras una partida de póquer.

Dinamitero (Dynamitero)

Permite la destrucción de cualquier edificio (excepto un saloon) o una ficha de vía de ferrocarril.